|  |  |
| --- | --- |
| **Тобы:**  | «Ғажайыптар әлемі» ортаңғы тобы |
| **ББС:** | Таным |
| **Кіріктірілді:** | Қатынас |
| **ҰОҚ:** | Математика негіздері |
| **ҰОҚ тақырыбы:** | « Интеллектум ойындары» |
| **ҰОҚ мақсаты:** | Балалар ойын арқылы заттың түсін, пішінін, шамасын , көлемін, бағытын үйренеді. Баланың ой-өрісі , тез шешім қабылдауы ойын барысында дамиды. |
| **Әдіс – тәсілдер:** | 4К-сыни ойлау,коммуникативтілік,мазмұн арқылы саралау, миға шабуыл, бала үні-қызығушылығы,ойын, жанама бақылау,сұралым,айтылым. |
| **Ресурстар:** | Интеллектум ойындары,лототрон,түрлі-түсті шарлар. |
| **Күтілетін нәтиже:****Жаңғыртады:****Түсінеді:****Қолданады:** | Ойлау қабілеті, пішіндерді тану және қол моторикасы жаңғырады.ойын арқылы заттың түсін, пішінін, шамасын , көлемін, бағытын үйренеді.ой-өрісі , тез шешім қабылдауы ойын барысында қолданады. |
| **Жоспарланған уақыт** | **Жоспарланған іс - әрекет** | **Ресурстар** |
| **Кіріспе****Бала үні** | **Сәлемдеседі.****Балалар, көңіл күйлерін қалай?**-Жақсы , олай болса мен сендерге бір ойын ойнатқым келіп отыр.**Ойын : «Қандай түс»**Шарты:Балалар түрлі-түсті фишкалардың біреуін алып,сол түстің атын атап, қолындағы түске сәйкес жердегі түстерді үстінен секіріп және сол түсті өз орнына орналастырады.**Балаларды лототроннан келіп бір түрлі-түсті шарикті алып, үш тоқа бөлініп жұмыс жасайды.** | C:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_162000_org.telegram.messenger.jpgC:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_162023_org.telegram.messenger.jpg |
| ҰОҚ- ортасыҚұрылымдалған ойынЕркін ойын 4К- Тікелей жаппай бақылау, саралау. | **1 – топ «Сары түсті дөңгелек» тобы Құрылымдалған ойын:** ***CUMULO (Кумоло )* «Кім жылдам?» топтық ойын.****Мақсаты:**Балаларды шапшандыққа, жылдамдыққа үйрету. Ойлау қабілетін, пішіндерді тану және қол моторикасын дамыту.**Ойынның құралдары:** 24 ағаш карта,24 картон- қағаз,1 карта салғыш, 1 ақ шынжыр.**Ойынның шарты**: Түрлі түсті картон –қағаздан көрсетілген өрнекті, ағаш картаның арасынан ұқсайтынын табу.Немесе ақ шынжырмен көрсетілген пішінді ағаш картадан тауып беруді ұсыну.**2 – топ «Жасыл түсті дөңгелек» тобы** **Педагог жетекшілігімен жүргізілетін ойын*****CANDY (Кэнди)*кәмпиттер ойыны** **Мақсаты:** Зеректік, тапқыр әрі мұқият назар аудару,түсті тану ынтасы мен зейінін арттыру.Визуалды қабылдауларын жетілдіру.**Ойынның құралдары:** 41 түрлі – түсті ағаш кәмпит,1 кілемше,3 түрлі- түсті ойын кубы.**Шарты:** 1 немесе 4 балалармен ойнауға болады.Кілемше үстіндегі 41 түрлі -түсті кәмпиттерді ойын кубының көмегімен көрсетілген түстерге сәйкес кәмпиттерді жылдамдықпен табу.Ойында жеңімпаз атанудың 3 жолы бар: жылдам ойлан,зейін сал, керекті түсті тап.**3 – топ «Көк түсті дөңгелек» тобы****SHAPY Түрлі пішіндер ойыны****Мақсаты:** Баланың ой-өрісін дамиды, тез шешім қабылдауға, шапшаңдыққа баулыйды**Ойынның құралдары:** 41 түрлі – түсті пішіндер,1 кілемше,3 түрлі- түсті ойын кубы.**Шарты:** 1 немесе 4 балалармен ойнауға болады.Кілемше үстіндегі 41 түрлі -түсті пішіндерді ойын кубының көмегімен көрсетілген пішіндерге сәйкес фишкаларды жылдамдықпен табу.Ойында жеңімпаз атанудың 3 жолы бар: жылдам ойлан,зейін сал, керекті түсті тап. | C:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_162106_org.telegram.messenger.jpgC:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_162055_org.telegram.messenger.jpgC:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_162039_org.telegram.messenger.jpg |
| **Қорытынды** ҰОҚ- соңы  | **Құрылымдалған ойын:** ***WHATZIZZ (Отзсиз)* Бұл не?** **Бөлшектен бүтінді толықтыруға арналған ойын.****Мақсаты:**Бөлшектен бүтін нұсқасын көріп,құрастыра алу, зейіннің шоғырлануы,зейін қою және қиялдау қабілеттерін дамыту.**Ойынның құралдары:** 1дана айна, 60 дана бейнелі карта,5 дана бейнесіз бос карта,1 қалам**.****Шарты:** 4 бала ойнатылады.Айнаның үстіне карточкалардың бейнелі бетін айнаға қарап тұратын күйде қояды.Балалар өзіне қарап тұрған айнадағы бөлігінен бейнені табуға тырысады.Көп тауып жинаған бала жеңімпаз болады. | C:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_163522_com.huawei.himovie.overseas.jpgC:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_163535_com.huawei.himovie.overseas.jpg |

***"Алпамыс" бөбекжай-бақшасы КМҚК***

***« Интеллектум ойындары»***

***Тобы: «Ғажайыптар әлемі» ортаңғы***

***Тәрбиеші: Махмутова Гүлмейрам***

 ***Қызылорда 2022 жыл***