|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Тобы:** | | «Ғажайыптар әлемі» ортаңғы тобы | |
| **ББС:** | | Таным | |
| **Кіріктірілді:** | | Қатынас | |
| **ҰОҚ:** | | Математика негіздері | |
| **ҰОҚ тақырыбы:** | | « Интеллектум ойындары» | |
| **ҰОҚ мақсаты:** | | Балалар ойын арқылы заттың түсін, пішінін, шамасын , көлемін, бағытын үйренеді. Баланың ой-өрісі , тез шешім қабылдауы ойын барысында дамиды. | |
| **Әдіс – тәсілдер:** | | 4К-сыни ойлау,коммуникативтілік,мазмұн арқылы саралау, миға шабуыл, бала үні-қызығушылығы,ойын, жанама бақылау,сұралым,айтылым. | |
| **Ресурстар:** | | Интеллектум ойындары,лототрон,түрлі-түсті шарлар. | |
| **Күтілетін нәтиже:**  **Жаңғыртады:**  **Түсінеді:**  **Қолданады:** | | Ойлау қабілеті, пішіндерді тану және қол моторикасы жаңғырады.  ойын арқылы заттың түсін, пішінін, шамасын , көлемін, бағытын үйренеді.  ой-өрісі , тез шешім қабылдауы ойын барысында қолданады. | |
| **Жоспарланған уақыт** | **Жоспарланған іс - әрекет** | | **Ресурстар** |
| **Кіріспе**  **Бала үні** | **Сәлемдеседі.**  **Балалар, көңіл күйлерін қалай?**  -Жақсы , олай болса мен сендерге бір ойын ойнатқым келіп отыр.  **Ойын : «Қандай түс»**  Шарты:Балалар түрлі-түсті фишкалардың біреуін алып,сол түстің атын атап, қолындағы түске сәйкес жердегі түстерді үстінен секіріп және сол түсті өз орнына орналастырады.  **Балаларды лототроннан келіп бір түрлі-түсті шарикті алып, үш тоқа бөлініп жұмыс жасайды.** | | C:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_162000_org.telegram.messenger.jpg  C:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_162023_org.telegram.messenger.jpg |
| ҰОҚ- ортасы  Құрылымдалған ойын  Еркін ойын  4К- Тікелей жаппай бақылау, саралау. | **1 – топ «Сары түсті дөңгелек» тобы Құрылымдалған ойын:** ***CUMULO (Кумоло )* «Кім жылдам?» топтық ойын.**  **Мақсаты:**Балаларды шапшандыққа, жылдамдыққа үйрету. Ойлау қабілетін, пішіндерді тану және қол моторикасын дамыту.  **Ойынның құралдары:** 24 ағаш карта,24 картон- қағаз,1 карта салғыш, 1 ақ шынжыр.  **Ойынның шарты**: Түрлі түсті картон –қағаздан көрсетілген өрнекті, ағаш картаның арасынан ұқсайтынын табу.Немесе ақ шынжырмен көрсетілген пішінді ағаш картадан тауып беруді ұсыну.  **2 – топ «Жасыл түсті дөңгелек» тобы**  **Педагог жетекшілігімен жүргізілетін ойын**  ***CANDY (Кэнди)*кәмпиттер ойыны**  **Мақсаты:** Зеректік, тапқыр әрі мұқият назар аудару,түсті тану ынтасы мен зейінін арттыру.Визуалды қабылдауларын жетілдіру.  **Ойынның құралдары:** 41 түрлі – түсті ағаш кәмпит,1 кілемше,3 түрлі- түсті ойын кубы.  **Шарты:** 1 немесе 4 балалармен ойнауға болады.Кілемше үстіндегі 41 түрлі -түсті кәмпиттерді ойын кубының көмегімен көрсетілген түстерге сәйкес кәмпиттерді жылдамдықпен табу.Ойында жеңімпаз атанудың 3 жолы бар: жылдам ойлан,зейін сал, керекті түсті тап.  **3 – топ «Көк түсті дөңгелек» тобы**  **SHAPY Түрлі пішіндер ойыны**  **Мақсаты:** Баланың ой-өрісін дамиды, тез шешім қабылдауға, шапшаңдыққа баулыйды  **Ойынның құралдары:** 41 түрлі – түсті пішіндер,1 кілемше,3 түрлі- түсті ойын кубы.  **Шарты:** 1 немесе 4 балалармен ойнауға болады.Кілемше үстіндегі 41 түрлі -түсті пішіндерді ойын кубының көмегімен көрсетілген пішіндерге сәйкес фишкаларды жылдамдықпен табу.Ойында жеңімпаз атанудың 3 жолы бар: жылдам ойлан,зейін сал, керекті түсті тап. | | C:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_162106_org.telegram.messenger.jpg  C:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_162055_org.telegram.messenger.jpg  C:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_162039_org.telegram.messenger.jpg |
| **Қорытынды**  ҰОҚ- соңы | **Құрылымдалған ойын:**  ***WHATZIZZ (Отзсиз)* Бұл не?**  **Бөлшектен бүтінді толықтыруға арналған ойын.**  **Мақсаты:**Бөлшектен бүтін нұсқасын көріп,құрастыра алу, зейіннің шоғырлануы,зейін қою және қиялдау қабілеттерін дамыту.  **Ойынның құралдары:** 1дана айна, 60 дана бейнелі карта,5 дана бейнесіз бос карта,1 қалам**.**  **Шарты:** 4 бала ойнатылады.Айнаның үстіне карточкалардың бейнелі бетін айнаға қарап тұратын күйде қояды.Балалар өзіне қарап тұрған айнадағы бөлігінен бейнені табуға тырысады.Көп тауып жинаған бала жеңімпаз болады. | | C:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_163522_com.huawei.himovie.overseas.jpg  C:\Users\1\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_20220331_163535_com.huawei.himovie.overseas.jpg |

***"Алпамыс" бөбекжай-бақшасы КМҚК***

***« Интеллектум ойындары»***

***Тобы: «Ғажайыптар әлемі» ортаңғы***

***Тәрбиеші: Махмутова Гүлмейрам***

***Қызылорда 2022 жыл***